



## **Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB):**

***Witchmaster Software GbR***

<b>Kontakt Daten</b>	
<b>Datum</b>	01.01.2010
<b>Adresse</b>	Witchmaster Software GbR Körnerstraße 12 41541 Dormagen
<b>Email</b>	widerruf@witchmaster.de

1.	GELTUNGSBEREICH.....	3
2.	USER.....	3
3.	VERTRAGSGEGENSTAND, NUTZUNG UND ÄNDERUNG DER SPIELE UND SERVICES.....	3
4.	VERTRAGSANGEBOT UND VERTRAGSSCHLUSS.....	4
5.	WIDERRUFSRECHT.....	5
6.	ERREICHBARKEIT.....	5
7.	ZUGANG UND KENNTNISNAHME DER AGB.....	6
8.	SPIELANLEITUNGEN, SPIELREGELN.....	6
9.	GEBÜHREN.....	7
10.	ZAHLUNGSBEDINGUNGEN, FÄLLIGKEIT.....	7
11.	LAUFZEIT, KÜNDIGUNG.....	7
12.	PFLICHTEN UND ANDERE OBLIEGENHEITEN DES USERS, SOWIE HAFTUNG DES USERS FÜR VON IHM EINGESTELLTE INFORMATIONEN, URHEBERRECHTE.....	9
13.	URHEBERRECHTE.....	11
14.	MÄNGELANSPRÜCHE.....	11
15.	HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG.....	12
16.	SCHLUSSBESTIMMUNGEN.....	13

## **1. Geltungsbereich**

- a. Die Witchmaster Software GbR bietet im Internet verschiedene Dienstleistungen und Services an. Dies ist insbesondere die Multi Gaming Plattform „MICEDO“ sowie weitere, nicht mit dieser Plattform verbundene Spiele. Die Teilnehmer an diesen Plattformen und Spielen werden im folgenden User genannt. Neben der Teilnahme an den Spielen können die User auch in angeschlossenen Foren aktiv sein oder virtuelle Gegenstände und/oder sonstigen Dienstleistungen erwerben.
- b. Die Witchmaster Software GbR erbringt Leistungen gegenüber den Usern dieser Spiele und Services ausschließlich auf Grundlage dieser AGB. Eigene AGB der User oder sonstige fremde AGB werden ausdrücklich nicht Vertragsbestandteil. Ausnahmen benötigen der schriftlichen Zustimmung der Witchmaster Software GbR.
- c. Die Geschäftsbedingungen sind die verbindliche Grundlage für alle User der MICEDO Plattform. Für Eure Anmeldung müßt Ihr versichern, die Geschäftsbedingungen gelesen zu haben. Die Geschäftsbedingungen sind notwendig, um zu gewährleisten, dass es allen Usern Spaß macht, die angebotenen Dienstleistungen und Services in Anspruch zu nehmen, um langfristig die hohe Qualität zu sichern und um Missbräuche auszuschließen.

## **2. User**

- a. Nutzungsberechtigt sind Personen, die entweder zum Zeitpunkt der Nutzungsanmeldung das 18. Lebensjahr vollendet haben oder deren gesetzliche Vertreter der Nutzung zugestimmt haben.
- b. Mit der Anmeldung zur Nutzung der Plattformen oder Dienstleistungen versichert der User ausdrücklich seine Volljährigkeit und Geschäftsfähigkeit bzw. bei Minderjährigen das Vorliegen der Zustimmung des gesetzlichen Vertreters.

## **3. Vertragsgegenstand, Nutzung und Änderung der Spiele und Services**

- a. Die Witchmaster Software GbR ermöglicht den Usern im Rahmen der vorhandenen technischen und betrieblichen Möglichkeiten die Teilnahme an den von ihr im Internet angebotenen Spiele und Services. Die Teilnahme an den Spielen dient allein der Unterhaltung.
- b. Diese Nutzung wird ermöglicht, indem die Witchmaster Software GbR oder einer ihrer Partner die zur Teilnahme notwendige Applikation auf den jeweiligen URLs der Portale bzw. Spiele online zur Verfügung stellt.
- c. Die Teilnahme an den Spielen und die Nutzung der Services steht nur solchen Personen offen, die zuvor über den Weg einer Registrierung ein Kundenkonto (nachfolgend „Account“) erstellt haben. Ein Account kann entweder auf der Spieleplattform MICEDO oder auf der jeweiligen URL des Spiels erstellt werden.
- d. Die Anmeldung, d.h. der Antrag auf Eröffnung eines Accounts, erfolgt durch Ausfüllen eines Formulars und Eingabe verschiedener Informationen.

- e. Ein User ist ausdrücklich nur zur Anlage eines Accounts berechtigt („Verbot von Multiaccounts“). Näheres ist aus den Spielregeln zu entnehmen. Ein Verstoß gegen das Verbot von Multiaccounts kann mit einer sofortigen Sperrung des User für das einzelne Spiel oder für die gesamte Plattform geahndet werden kann.
- f. Nach Erstellung des Accounts kann der User an dem jeweiligen Spiel und/oder Service teilnehmen, indem er die Multi Gaming Plattform MICEDO oder die entsprechende URL des Spiels aufruft und sich dann einloggt.
- g. Die Nutzung der Spiele und Services ist nur mittels eines Internetbrowsers zulässig. Dies bedeutet insbesondere: Die Verwendung von Programmen, die eine übermäßige Belastung des Servers erzeugen, ist unzulässig. Der Einsatz von Software zur systematischen oder automatischen Steuerung der Spiele oder einzelner Spielfunktionen (Bots, Makros), zur Reproduktion der Spiele, Spielelemente oder der auf der Plattform MICEDO eingestellten Inhalte ist unzulässig.
- h. Der User hat keinen Anspruch auf Eröffnung eines Accounts oder der Veröffentlichung etwaiger Inhalte.
- i. Die Spiele und Services werden laufend aktualisiert, angepasst, erweitert und verändert. Der User erhält dementsprechend nur ein Nutzungsrecht an dem jeweiligen Spiel und den Services in der jeweils aktuellen Fassung.
- j. Die Nutzung der Spiele ist nicht immer kostenlos. Bestimmte Features z.B. stehen nur zahlenden Usern zur Verfügung.
- k. Einen Anspruch des Users auf Aufrechterhaltung der Spiele und/oder Services in der bei Vertragsschluss bestehenden Version besteht nicht. Die Witchmaster Software GbR behält sich vor, den Betrieb eines Spiels und/oder Services jederzeit ohne Angabe von Gründen einzustellen. Ansprüche hieraus ergeben sich für den User keine!

#### **4. Vertragsangebot und Vertragsschluss**

- a. Mit Ausfüllen des Registrierungsformulars gibt der User ein verbindliches Angebot zum Abschluss eines Spiele- und Servicenutzungsvertrages ab. Dazu sind alle als notwendig gekennzeichneten Datenfelder des Registrierungsformulars vollständig und richtig auszufüllen.
- b. Der Vertrag zwischen der Witchmaster Software GbR und dem User kommt mit Annahme des Userantrags durch die Witchmaster Software GbR zustande. Die Annahme kann ausdrücklich oder durch die erste Erfüllungshandlung der Witchmaster Software GbR erfolgen.

## 5. Widerrufsrecht

- a. Der User kann seine Erklärung zum Abschluss des Spiele- und Servicenutzungsvertrages und zur Bestellung von Premium-Features innerhalb einer Frist von zwei Wochen ohne Angabe von Gründen in Textform (z.B. Brief, Fax, E-Mail) widerrufen. Die Frist beginnt frühestens mit Erhalt dieser Belehrung. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Das Widerrufsrecht erlischt auch, soweit es sich um von der Witchmaster Software GbR angebotene Dienstleistungen handelt, wenn die Witchmaster Software GbR mit der Ausführung der Dienstleistung mit ausdrücklicher Zustimmung des Users vor Ende der Widerrufsfrist begonnen hat oder der User diese selbst veranlasst hat. Davon ist auszugehen, wenn der User das Spiel bzw. die Premium-Features oder die Services in Anspruch genommen hat.

Der Widerruf ist zu richten an:

Witchmaster Software GbR  
c/o Torsten Günzel  
Körnerstr. 12  
41541 Dormagen

E-Mail: [widerruf@witchmaster.de](mailto:widerruf@witchmaster.de)

Bei einem Widerruf per E-Mail ist in der Betreffzeile der Name des Spiels und ggf. der Premium-Features und/oder des Services, sowie der Name des Users anzugeben.

Im Falle eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurückzugewähren und gegebenenfalls Nutzungen herauszugeben. Dies bedeutet, dass bereits bezahlte Entgelte ggf. nicht vollständig zurückgezahlt werden, wenn der User vor Erklärung des Widerrufs empfangene Leistungen genutzt hat.

## 6. Erreichbarkeit

- a. Die Witchmaster Software GbR gewährleistet **keine** Erreichbarkeit der Spiele und Services.
- b. Die Witchmaster Software GbR kann den Zugang zu den Leistungen beschränken, sofern die Sicherheit des Netzbetriebes, die Aufrechterhaltung der Netzintegrität, insbesondere die Vermeidung schwerwiegender Störungen des Netzes, der Software oder gespeicherter Daten dies erfordern.

## **7. Zugang und Kenntnisnahme der AGB**

- a. Mit der Absendung des Userantrags und der Nutzung der Spiele und/oder Services erkennt der User die AGB an. Diese gelten für jedwedes Einloggen auf den Portalen oder Spieleseiten der Witchmaster Software GbR, insbesondere für jede Teilnahme an den Spielen und/oder Nutzung der Services. Die AGB können vor Absendung des Userantrages vom User ausgedruckt oder auf einem dauerhaften Datenträger gespeichert werden.
- b. Die Witchmaster Software GbR behält sich das Recht vor, diese AGB mit Wirkung für die Zukunft jederzeit zu ändern oder zu ergänzen, sofern dies notwendig erscheint und der User hierdurch nicht wider Treu und Glauben benachteiligt wird.
- c. Änderungen der AGB werden in geeigneter Weise durch Benachrichtigung in Textform bekannt gegeben. In der Regel erfolgen die Bekanntmachungen durch Veröffentlichung auf den Webseiten der Witchmaster Software GbR oder via Email an die User.
- d. Der User kann nach Bekanntgabe und Kenntnisnahmemöglichkeit innerhalb von 14 (vierzehn) Tagen den Änderungen der AGB widersprechen. Widerspricht der User den geänderten Bedingungen nicht innerhalb der Frist von 14 Tagen nach Bekanntgabe und Kenntnisnahmemöglichkeit schriftlich gegenüber der Witchmaster Software GbR oder nutzt er die Spiele und/oder Services weiterhin, so werden die geänderten oder ergänzenden Bedingungen ihm gegenüber wirksam. Widerspricht der User fristgemäß, so sind beide Parteien berechtigt, den Vertrag mit einer Kündigungsfrist von einem Monat zu kündigen, sofern nicht bereits ein jederzeitiges Kündigungsrecht besteht. Bis zur Vertragsbeendigung gelten die ursprünglichen AGB fort. Etwaige im Voraus über den Beendigungszeitraum geleistete Leistungsentgelte werden dem User in diesem Fall anteilig zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Users sind ausgeschlossen.

## **8. Spielanleitungen, Spielregeln**

- a. Die Spielanleitungen und Spielregeln der jeweiligen Spiele und Services werden auf dem Spieleportal MICEDO bzw. der jeweiligen Webseite des Spiels/Services veröffentlicht.
- b. Dem User ist bewusst, dass er in den Spielwelten mit zahlreichen anderen Usern zusammen spielt. Um ein gedeihliches Zusammenspiel zu ermöglichen, ist die Einhaltung von Regeln notwendig. Mit der Teilnahme erkennt der User die Spielregeln und Teilnahmevoraussetzungen der Services als verbindlich an.
- c. Der User wird im Übrigen auch alles unterlassen, was den Betrieb der Spiele und Services und des gedeihlichen Zusammenspiel stört.

## 9. Gebühren

- a. **Kostenfreie Versionen:** Einige Versionen der Spiele der Witchmaster Software GbR sind gänzlich kostenfrei oder sind für einen bestimmten, begrenzten Zeitraum kostenfrei spielbar (z.B. Demoverversionen, Demospielwelten). In dieser Zeit können auch einzelne Funktionen gänzlich oder teilweise deaktiviert sein. Der User hat – egal unter welchen Umständen – keinen Anspruch auf einen Zugang zu bestimmten Funktionen.
- b. **Premium-Funktionen:** Der User hat die Möglichkeit, gegen Zahlung eines Entgelts Features zu erhalten, die in der kostenfreien Version nicht zur Verfügung stehen (im Folgenden: Premium-Funktionen). Bei den einzelnen Spielen können unterschiedliche Premium-Funktionen angeboten werden. Welche Premium-Funktionen zu welchem Tarif angeboten werden und welche Voraussetzungen sie erfordern, ist der Webseite des jeweiligen Spiels zu entnehmen.
- c. **Abo-Versionen:** Einige Spiele benötigen ein abgeschlossenes Abo, um vollen Zugriff auf Spielwelten sowie Funktionen zu erhalten. Bei welchen Spielen dies der Fall ist, ist den jeweiligen Webseiten der Spiele zu entnehmen. Teilweise können bei einigen Spielen auch sowohl Premium-Funktionen als ein Abo-Modell gewählt werden. Dabei erlaubt das Abo-Modell dann sämtlichen Zugriff auf alle Premium-Funktionen.
- d. **Abo / Automatische Verlängerung:** Sofern Zahlungen für Premium-Funktionen für einen bestimmten Zeitabschnitt zu leisten sind, schließt der User ein Abonnement ab, das sich automatisch verlängert

## 10. Zahlungsbedingungen, Fälligkeit

- a. **Leistungsentgelte** werden i.d.R. nicht von der Witchmaster Software GbR erhoben. Für die Bezahlung von Premium-Funktionen oder Abogebühren bedient sich die Witchmaster Software GbR Partner. Es gelten die jeweils gültigen AGB dieser Partnerunternehmen.

## 11. Laufzeit, Kündigung

- a. **Unbestimmte Laufzeit:** Die Verträge zwischen dem User und der Witchmaster Software GbR werden auf unbestimmte Zeit geschlossen, sofern in dem konkreten Angebot der Witchmaster Software GbR oder ihrer Abrechnungspartner (siehe Punkt 10) nichts anderes bestimmt ist. Ist für den Spiel- und/oder Servicenutzungsvertrag eine befristete Laufzeit nicht vereinbart worden, steht beiden Parteien ein jederzeitiges ordentliches Kündigungsrecht mit sofortiger Wirkung zu.
- b. **Bestimmte Laufzeit:** Ist für den Spiel- und/oder Servicenutzungsvertrag bzw. für den Vertrag über die Nutzung/Zurverfügungstellung von Premium-Funktionen eine bestimmte Laufzeit vereinbart worden, so gelten nachstehende Regelungen. Der Spiel- und/oder Servicenutzungsvertrag bzw. der Vertrag über die Nutzung/Zurverfügungstellung der Premium-Funktionen verlängern sich jeweils automatisch um die gleiche Laufzeit. Dies gilt nicht, soweit der User den Spiel- und/oder Servicenutzungsvertrag bzw. den Vertrag über die Nutzung/Zurverfügungstellung von Premium-Funktionen mit einer Frist von 14 Tagen zum Ende der Laufzeit kündigt. Abweichend von dieser Regelung können die

Regelungen der jeweiligen Abrechnungspartner der Witchmaster Software GbR gelten, sofern diese andere Fristen vorsehen.

- c. Angabe von Gründen, Kündigung aus wichtigem Grund: Für die ordentliche Kündigung bedarf es keiner Angabe von Gründen. Das Recht der Parteien zur jederzeitigen Kündigung aus wichtigem Grund des Spiel- und/oder Servicenutzungsvertrages bzw. des Vertrages über die Nutzung/Zurverfügungstellung von Premium-Funktionen bleibt von den vorstehenden Regelungen unberührt. Die Witchmaster Software GbR ist insbesondere, aber nicht ausschließlich, zur Kündigung aus wichtigem Grund berechtigt, wenn:
- i. der User mit der Zahlung der Entgelte mit einem Betrag in Höhe von mindestens 5,- € (Euro) in Verzug gerät und trotz zweifacher Mahnung nicht zahlt
  - ii. der User schuldhaft gegen Gesetze, die Spielregeln und/oder Nutzungsregeln für Services verstößt und trotz Abmahnung den Verstoß nicht einstellt; bei schwerwiegenden Verstößen ist eine Abmahnung entbehrlich, wenn der Witchmaster Software GbR ein Festhalten am Vertrag nicht zumutbar ist
  - iii. der User seinen Account vier Wochen lang und trotz Abmahnung nicht genutzt hat
  - iv. Der Witchmaster Software GbR ist ein Festhalten am Vertrag in der Regel unter anderem in den folgenden Fällen nicht zuzumuten:
    - wenn der User gegen Strafgesetze verstößt
    - wenn der User gegen das in den Spielregeln einiger der von der Witchmaster Software GbR betriebenen Spiele festgelegte Verbot von Multiaccounts verstößt
    - wenn der User gegen das Verbot des Pushing verstößt
    - wenn der User gegen das Verbot nicht autorisierter Skripte verstößt
    - wenn der User bei der Registrierung oder bei der Zahlung von Premium-Funktionen falsche Daten angibt
- d. Im Falle einer von der Witchmaster Software GbR berechtigt ausgesprochenen Kündigung aus wichtigem Grund ist die Witchmaster GbR berechtigt, einen Betrag in Höhe von 75% der Summe aller Entgelte, die der User bei zeitgleicher fristgerechter Kündigung während der Vertragslaufzeit (insbesondere für bereits bestellte Premium-Funktionen) hätte entrichten müssen, zu verlangen. Das Recht des Users nachzuweisen, dass kein oder ein wesentlich geringerer Schaden entstanden ist, bleibt unberührt.

## **12. Pflichten und andere Obliegenheiten des Users, sowie Haftung des Users für von ihm eingestellte Informationen, Urheberrechte**

- a. Pflichten: Hauptleistungspflicht des Users ist die Zahlung des vorgesehenen Entgelts, sofern er nicht die kostenlose Version des Spiels bzw. der Services nutzt. Hauptleistungspflicht des Users ist darüber hinaus die Pflicht zur richtigen und vollständigen Angabe von Daten, die die Witchmaster Software GbR oder ihre Partner bei Vertragsschluss oder im Fortgang der vertraglichen Beziehung vom User abfragt. Der User versichert daher, dass die von ihm im Rahmen des Vertragsangebots oder des Vertragsschlusses oder im Fortgang der vertraglichen Beziehungen gemachten Angaben über seine Person und sonstige vertragsrelevante Umstände (insbesondere Bankverbindung und Kreditkartennummer) vollständig und richtig sind. Der User verpflichtet sich, die Witchmaster Software GbR jeweils unverzüglich über Änderungen der Daten zu unterrichten; auf entsprechende Anfrage der Witchmaster Software GbR hat der User die Daten zu bestätigen. Der User ist verpflichtet, sich an die Spielregeln zu halten. Bei wiederholtem Verstoß trotz Abmahnung oder einem schwerwiegenden Verstoß ist die Witchmaster Software GbR berechtigt, die vertraglichen Leistungen und Lieferungen sofort und ohne Einräumung einer Frist zu sperren und den Vertrag zu kündigen.
- b. Weitere Obliegenheiten des Users:
  - i. Die Witchmaster Software GbR stellt die Spiele bzw. Services online zur Nutzung mittels eines Web-Browsers zur Verfügung. Die lokal auf dem Rechner des Users benötigte Software (insbesondere Betriebssystem und Web-Browser, ggf. auch Plug-ins wie Flash oder Java) werden von der Witchmaster Software GbR weder zur Verfügung gestellt noch installiert. Die Witchmaster Software GbR leistet für diese auch keine Unterstützung. Es obliegt dem User, den Rechner in einem Zustand zu halten, der die Nutzung der Spiele der Witchmaster Software GbR ermöglicht.
  - ii. Der User verpflichtet sich, die von der Witchmaster Software GbR zum Zwecke des Zugangs zu deren Spielen bzw. Services erhaltene Zugangsdaten (Login-Daten, Passwörter etc.) streng geheim zu halten. Der User wird die Witchmaster Software GbR unverzüglich informieren, sobald er davon Kenntnis erlangt oder vermutet, dass unbefugten Dritten die Zugangsdaten bekannt sind. Aus Beweissicherungsgründen wird dem User empfohlen, dies schriftlich (z.B. per E-Mail) zu tun. Sollten infolge Verschuldens des Users Dritte durch Gebrauch der Zugangsdaten Spiele bzw. Services der Witchmaster Software GbR nutzen, haftet der User gegenüber der Witchmaster Software GbR auf Nutzungsentgelt und Schadensersatz. Die Witchmaster Software GbR ist berechtigt, jeden Zugang mit den Daten des Users als Zugang des Users selbst zu werten. Die Witchmaster Software GbR weist darauf hin, dass Passwörter aus Sicherheitsgründen regelmäßig geändert werden sollten. Der User ist für die Verwendung seines Accounts allein verantwortlich.
  - iii. Im Falle eines begründeten Verdachts, dass Zugangsdaten unbefugten Dritten bekannt wurden, ist die Witchmaster Software GbR aus Sicherheitsgründen berechtigt, aber nicht verpflichtet, nach freiem Ermessen die Zugangsdaten ohne vorherige Ankündigung selbständig zu ändern bzw. die Nutzung des Accounts zu sperren. Sie wird den berechtigten User hierüber unverzüglich informieren und ihm auf Anforderung innerhalb angemessener Frist die neuen Zugangsdaten mitteilen. Der User hat keinen Anspruch darauf, dass die ursprünglichen Zugangsdaten wieder hergestellt werden.

- iv. Die Witchmaster Software GbR sichert ihre Systeme gegen Virenbefall. Dennoch kann ein Virenbefall nie vollständig ausgeschlossen werden. Zudem kann es vorkommen, dass unberechtigte Dritte E-Mails unter Verwendung des Namens der Witchmaster Software GbR ohne deren Einverständnis versenden, die beispielsweise Viren oder sog. Spyware enthalten oder zu Web-Inhalten linken, die Viren oder Spyware enthalten. Darauf hat die Witchmaster Software GbR keinen Einfluss. Der User wird daher alle eingehenden Mails die von der Witchmaster Software GbR oder angeblich in deren Namen versandt sind, auf Virenbefall prüfen. Dies gilt auch für E-Mails von anderen Usern der Spiele oder Services.
  - v. Der User wird den Anordnungen der Witchmaster Software GbR und ihren Mitarbeitern sowie ihrer Erfüllungs- und Verrichtungsgehilfen Folge leisten. Dies gilt insbesondere auch für die Anweisungen der Administratoren und Moderatoren eines eventuell zu dem jeweiligen Spiel und/oder Service gehörigen Forums.
  - vi. Der User verpflichtet sich, unter keinen Umständen den Account, den Anmeldenamen oder das Kennwort eines anderen Users zu verwenden.
- c. Pflichten des Users hinsichtlich etwaiger von ihm eingestellten Informationen:
- i. Der User hat die Informationen, die er auf Seiten oder in Foren der Witchmaster Software GbR veröffentlicht und anderen Usern bereitstellt, sorgfältig auszuwählen.
  - ii. Der User verpflichtet sich, im Rahmen der Services keine Inhalte (beispielsweise Bilder, Videos, Links, Namen, Worte) mit werbenden, politischen, religiösen, beleidigenden, belästigenden, gewalttätigen, sexistischen, pornografischen oder sonstigen moralisch verwerflichen oder anstößigen, insbesondere rassistischen sowie rechts- oder linksextremen Inhalten, Personen oder Darstellungen zu verbreiten. Weiterhin verpflichtet sich der User, keine rechtlich geschützten Begriffe, Namen, Bilder, Videos, Musikstücke, Spiele oder andere Materialien zu verwenden. Im Zweifelsfall hat der User von der Witchmaster Software GbR gerügte Inhalte unverzüglich zu entfernen. Die Witchmaster Software GbR hat auch das Recht, diese selbst zu entfernen. Der User wird stets jedwede einschlägige Gesetzes- und Rechtsvorschriften, insbesondere zum Jugendschutz, Datenschutz, Schutz des Persönlichkeitsrechts, Schutz vor Beleidigung, Urheberrechte, Markenrechte usw. beachten.
  - iii. Der User ist nicht befugt, die Services zu illegalen oder unbefugten Zwecken zu nutzen. Insbesondere ist er nicht berechtigt, Benutzernamen und/oder E-Mail Adressen von anderen Usern ohne deren vorheriges Einverständnis für den Versand von etwaigen unaufgeforderten E-Mails, Werbebotschaften oder zu sonstigen gewerblichen oder kommerziellen Zwecken zu nutzen.
  - iv. Eine schuldhafte Zuwiderhandlung gegen die vorbezeichneten Pflichten berechtigt die Witchmaster Software GbR, die vom User eingestellten Informationen selbst zu löschen.
  - v. Insbesondere ist die Witchmaster Software GbR berechtigt, eingestellte Informationen ganz oder teilweise zu löschen, wenn konkrete Anhaltspunkte für einen Verstoß gegen diese AGB sowie die Anleitungen und Regeln der jeweiligen Services vorliegen oder diese sonst wie rechtswidrig sind.
  - vi. Ein Anspruch auf Wiederherstellung gelöschter Informationen besteht nicht.

d. Haftung des Users für etwaige von ihm eingestellte Informationen:

- i. Der User ist für Texte, Dateien, Bilder, Fotos, Videos, Sounds, Musikwerke, urheberrechtliche Werke oder anderen Materialien, Informationen usw. (nachstehend „eingestellte Informationen“), die er auf der Plattform der Witchmaster Software GbR oder ihrer Spiele zur Verfügung stellt oder mit anderen Usern austauscht, selbst verantwortlich. Die Witchmaster Software GbR macht sich diese Inhalte weder zu eigen noch stimmt sie diesen zu.
- ii. Über die auf den Webseiten oder Spieleplattformen der Witchmaster Software GbR eingestellten Informationen hat die Witchmaster Software GbR keine Kontrolle. Eine Prüfung der eingestellten Informationen vor deren Veröffentlichung wird durch die Witchmaster Software GbR nicht vorgenommen. Sofern die Witchmaster Software GbR jedoch Kenntnis von rechtswidrigen eingestellten Informationen hat oder erhält, wird sie diese unverzüglich löschen.
- iii. Jegliche Haftung der Witchmaster Software GbR für die eingestellten Inhalte, insbesondere für die Richtigkeit, Vollständigkeit oder Zuverlässigkeit von Inhalten, Materialien oder Informationen ist ausgeschlossen.

## 13. Urheberrechte

- a. Alle Rechte an den vom User eingestellten Informationen verbleiben bei diesem. Durch das Einstellen von Information in die Plattformen oder Foren der Witchmaster Software GbR und/oder deren Spiele bzw. Services gewährt der User der Witchmaster Software GbR eine nicht ausschließliche, entgeltfreie und jederzeit frei widerrufliche Lizenz, um diese Inhalte auf der Plattform Micedo bzw. den Spieleseiten öffentlich darzubieten, öffentlich anzuzeigen, zu reproduzieren und zu verbreiten.
- b. Darüber hinaus hat die Witchmaster Software GbR keine Nutzungsrechte an den vom User eingestellten Informationen. Die Witchmaster Software GbR ist nicht berechtigt, eingestellte Informationen außerhalb von MICEDO bzw. der jeweiligen Seite der Spiele und Services zu verbreiten.
- c. Vom User auf MICEDO oder sonstigen Plattformen und Foren der Witchmaster Software GbR eingestellte Informationen können weltweit über Internet von Dritten eingesehen werden. Der User erklärt mit der Bereitstellung der Informationen hierzu sein Einverständnis.
- d. Diese Lizenz verliert ihre Gültigkeit, wenn der User die Inhalte von der Plattform Micedo oder sonstigen Plattformen und Foren der Witchmaster Software GbR und deren Services löscht.

## 14. Mängelansprüche

- a. Die Witchmaster Software GbR stellt dem User den Zugang zu den Spielen und Services in ihrer jeweils vorhandenen Fassung zur Verfügung. Der User hat keinen Anspruch auf Aufrechterhaltung oder Herbeiführung eines bestimmten Zustandes/Funktionsumfangs des Spiels und/oder der Services. Dem User ist bewusst, dass die von der Witchmaster Software GbR angebotenen Spiele und Services – wie jede Software – nie völlig fehlerfrei sein können. Als mangelhaft

gelten die Spiele bzw. Services also nur, wenn ihre Spielbarkeit bzw. Nutzung schwer und nachhaltig gestört ist.

- b. Der User hat eventuell auftretende Mängel an den Spielen, Services oder sonstigen Leistungen oder Lieferungen der Witchmaster Software GbR stets aussagekräftig zu dokumentieren und insbesondere unter Protokollierung angezeigter Fehlermeldungen schriftlich zu melden. Vor Meldung eines etwaigen Fehlers wird der User die Spiel- bzw. Serviceanleitung und ggf. andere von der Witchmaster Software GbR zur Verfügung gestellten Hilfestellungen zur Problembeseitigung (insbesondere Listen mit häufig gestellten Fragen, Diskussionsforen zu Problemen) konsultieren. Der User hat die Witchmaster Software GbR bei einer möglichen Mängelbeseitigung nach Kräften zu unterstützen.
- c. Der User hat Mängel unverzüglich nach deren Entdeckung schriftlich gegenüber der Witchmaster Software GbR zu rügen. Im Falle von offensichtlichen Mängeln bei Waren – auch virtuellen Gütern – sind Mängel innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt der Ware bei der Witchmaster Software GbR anzuzeigen. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung bzw. Mängelanzeige. Nach rügelosem Ablauf der Frist ist die Geltendmachung des Mangelanspruches ausgeschlossen. Zu Beweissicherungszwecken wird dem User empfohlen, sämtliche Mängelrügen schriftlich (per Fax, Brief oder E-Mail) an die Witchmaster Software GbR zu richten.
- d. Von der Gewährleistung ausgeschlossen sind grundsätzlich solche Fehler, die durch äußere Einflüsse, zu vertretende Bedienungsfehler des Users, höhere Gewalt oder nicht von der Witchmaster Software GbR durchgeführte Änderungen oder sonstige Manipulationen entstehen.
- e. Garantien im Rechtssinne werden von der Witchmaster Software GbR nicht übernommen.

## **15. Haftungsbeschränkung**

- a. In keinem Fall haftet die Witchmaster Software GbR für andere als grob fahrlässig oder vorsätzlich verursachte Schäden.
- b. Vorstehende Haftungsausschlüsse gelten jedoch nicht für die Haftung bei Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit. Sie gelten ferner nicht, soweit der Schaden auf der Verletzung einer Kardinal- oder wesentlichen Vertragspflicht oder der Verletzung einer Garantie beruht. Die Haftung von Witchmaster Software GbR nach dem Produkthaftungsgesetz sowie im Anwendungsbereich des § 44a TKG bleibt unberührt.
- c. Die Ersatzpflicht ist bei der Verletzung von Kardinal- oder wesentlichen Vertragspflichten jeweils auf den vorhersehbaren Schaden beschränkt.
- d. Der vorhersehbare Schaden ist der Höhe nach auf € 50,00 pro Account beschränkt.
- e. Vorstehende Haftungsausschlüsse bzw. -beschränkungen gelten auch im Hinblick auf die Haftung der Angestellten, Arbeitnehmer, Mitarbeiter, Vertreter und Erfüllungsgehilfen der Witchmaster Software GbR insbesondere zugunsten der Anteilseigner, Mitarbeiter, Vertreter, Organe und deren Mitgliedern betreffend ihrer persönlichen Haftung.
- f. Die Witchmaster Software GbR haftet für Beratung nur, soweit die Fragestellung den Inhalt des Angebots betroffen hat.

- g. Die Witchmaster Software GbR distanziert sich ausdrücklich von den Inhalten sämtlicher Seiten, auf die direkte oder indirekte Verweise (sog. „Links“) aus dem Angebot der Witchmaster Software GbR bestehen. Die Witchmaster Software GbR übernimmt für diese Inhalte und Seiten keinerlei Haftung. Für die Inhalte dieser Seiten sind die Anbieter der jeweiligen Seiten selbst verantwortlich.

## **16. Schlussbestimmungen**

- a. Jegliche Änderungen, Ergänzungen oder die teilweise oder gesamte Aufhebung des Vertrags bedürfen der Schriftform, auch die Abänderung oder Aufhebung des Schriftformerfordernisses.
- b. Gerichtsstand ist Dormagen, falls der User nach Vertragsschluss seinen Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort aus der Bundesrepublik Deutschland verlegt. Dies gilt auch, wenn der Wohnsitz oder gewöhnliche Aufenthaltsort des Verbrauchers zum Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist.
- c. Für die von der Witchmaster Software GbR auf der Grundlage dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen abgeschlossenen Verträge und für aus ihnen folgende Ansprüche gleich welcher Art gilt ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss der Bestimmungen zum einheitlichen UN-Kaufrecht über den Kauf beweglicher Sachen und unter Ausschluss des deutschen internationalen Privatrechts.
- d. Sollten Bestimmungen dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen und/oder des Vertrages unwirksam sein oder werden, so berührt dies die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht.

Dormagen, 01.01.2010

Witchmaster Software GbR  
Kevin Schwitzki & Torsten Günzel GbR